-pièges qui tue quand on rentre en contact

-Block de sol

-block plateforme volante

-block mur  
-block pseudo plafond

-block incliner

- entrée du niveau, sert aussi de spawn  
-accès vers le tableau suivant (porte , portail ect…)  
-accès vers tableau d’anomalie (niveau avec que des anomalies)  
  
-lanterne pour accès normal  
-lanterne pour accès à tableau anomalie   
-lanterne activable seulement en dimension lumière

-laser   
  
-zone pour obtenir le pouvoir